把心裡的風景，慢慢長成一座島



網站實際畫面 · 2026-11-02–03合成資料示範

畫面重點：從碼頭與橋樑找到想去的島。

從喜歡的角落開始

沙遊心藝島是一座可以散步、創作和停留的微縮群島。擺一個小世界、做一件小物，或找個地方坐一下，不必完成任務或解釋作品。

這份指南怎麼用

每頁有實際網站畫面與操作路線。新版沙遊小屋與同場換位仍是候選體驗，需從本冊提供的新小屋入口進入；主站原地圖維持預設。

先知道的事

居民為原創虛構角色及預寫對話，不是即時在線的真人。本機創作沒有雲端同步；這裡不提供心理治療或真人會談。

到岸、散步，再走進一間小屋



網站實際畫面 · 2026-11-02–03合成資料示範

畫面重點：先看地圖，再決定步行或直接進屋。

開始走走

初次到訪可看搭船，也可按「直接到島上」。打開「島嶼工具」可找到探索清單、自己走走與我的島民。文字清單也能選到同一間屋子。

控制自己的步調

自己走走先選目的地，可自動沿路走，也可停止，再用一步按鈕前進；抵達後自行決定進屋。拖曳轉動視角，雙指或滾輪縮放。

離開與返回

小屋的×、出入口或Esc可返回群島。候選地圖入口以數字對照探索清單；方框入口可按「先看全島」或「接著走走」收起面板後查看。

今天，想用哪個自己來逛？



網站實際畫面 · 2026-11-02–03合成資料示範

畫面重點：玩家外觀與控制都可自己選。

同一位主角

「我的島民」可選兔、貓或龜，調整衣著色、帽子與背包。可留白暱稱，不必提供真實姓名。外觀會帶進小屋。

手機與鍵盤

手機小屋上半部看場景，下半部獨立捲動找工具。Tab / Shift+Tab選控制、Enter啟用，Esc關閉；可暫停動態，保留操作。

3D暫不可用時

改用文字活動及探索清單，仍可進出小屋、閱讀、牌卡與固定情境。明信片、模型觀看等需要3D的功能，無畫面時不會假裝成功。

用沙，擺一個自己的世界



網站實際畫面 · 候選新小屋

畫面重點：沙盤、工具與小物櫃各有入口。

直接開始

可先看看、玩沙，或安靜坐一會。從24件小物櫃選物，再點沙面或九格位置。已放物件可選取、移動、轉向、調尺寸及收回。

塑形與水燈

挖沙、堆沙、撫平會改變沙面；挖出水區後才可放水燈。沙面與小物各有復原操作。改原作與收藏副本是兩件不同的事。

保留自己的選擇

不必說作品的意思，也可以不保存。原作自存本機；要帶回家展示，另按收藏，再去背包選展示作品。新小屋入口在本頁連結。

換個位置，試著陪在旁邊



網站實際畫面 · 候選新小屋

畫面重點：右側選回應，左側保留同場角色。

從哪裡進入

候選沙遊小屋選「換位試一次陪伴」。你的島民坐到陪伴席，小安成為示範沙盤的創作者；仍在同一個3D視窗。

試一種回應

可先看三段歷史線索，或直接選一種固定回應。可以安靜等候、重選、回看出處或結束，不要求猜測物件意義。

回到原來的作品

練習使用獨立示範物件，結束就回原沙盤；原作、收藏與日記不跟著改。這是虛構接待情境，沒有能力評分或資格認證。

當一次給予者，也當一次來訪者



網站實際畫面 · 2026-11-02–03合成資料示範

畫面重點：工作位與來客座位會隨視角更換。

換到另一個位置

咖啡館或市集按「換個位置，體驗給予與接收」，再選值班或來客。同一個人會到工作位或座位；每間屋子各有兩段情境。

真的做不同的事

咖啡可留水休息、介紹口味、在吧台準備並送杯上桌；市集可展示、裝示範提袋，也可只看不買。完成後可主動下載體驗小卡。

示範與本人資料分開

練習不消耗本人物品，不自動購買或推進其他故事。值班完成後可主動領1幣，每段情境只領一次，共4段；提前離開不領幣。可隨時重試、換角或結束。

讓材料，長成一件小創作



網站實際畫面 · 2026-11-02–03合成資料示範

畫面重點：材料面板改變工坊的實際作品。

三種創作

陶土小碗、拼貼花園、串珠吊飾，選材料與顏色，實際作品會跟著改變。工坊不是在舊沙盤裡種樹，而有自己的材料面板。

收藏當時的樣子

收藏是當時作品的副本；之後繼續改工坊原作，不會改掉背包裡已收藏的形態。可到住處選一件展示。

帶進沙盤

陶土小碗疊滿三圈後，可到沙遊小屋「我的手作」選取；擺下的是圈層與顏色副本。其他手作目前不會自動變成沙具。

一邊呼吸，一邊等種子長大



網站實際畫面 · 2026-11-02–03合成資料示範

畫面重點：湖畔有鵝、飛鳥、小瀑布及可主動採集的石頭。

森林裡坐一會

可坐在森林坐墊呼吸，也可沿小徑到湖畔看鵝、青蛙、飛鳥和小瀑布。動態可暫停，鳥鳴水聲需主動開啟。拾起青苔石後，到沙屋「自然採集」重複擺放，不加幣；來源及樣式可隨成果包v4備份。

種下、澆水、等待

農場選一種作物，點空田播種，再點一次澆水。成熟依時間累積，連點不會加速。綠豆苗約8分鐘，其他作物可看工具說明。

收成才進背包

成熟後主動收成才增加作物。小市集每份收成可換1枚遊戲內心田幣；野餐小籃2幣、葉片風鈴3幣。解鎖後到沙屋「市集收藏」重複擺放，原24件沙具仍免費。

搭時光船，認識方法的來處



網站實際畫面 · 2026-11-02–03合成資料示範

畫面重點：航站可進入六站歷史與航海手帳。

六段公開歷史

從主島或沙遊小屋進時光航線，看遊戲、世界技法、沙遊與組織的發展。史實卡有原始來源，歷史人物與原創居民分開。

動手與收藏

航線內可以搭世界、看乾濕沙、練習陪伴及探索守燈故事。明確選擇取得的收藏，可回航海手帳與「我的背包」查看來源和用途。

回到剛才的小屋

嵌入航線的離開鍵會回原處；未保存內容有自己的提醒。背包入口標明「我的背包」，不會因打開歷史就新增收藏。

在圖像與變化之間，留一個問題



網站實際畫面 · 2026-11-02–03合成資料示範

畫面重點：六爻由下向上；標色表示變爻。

塔羅圓桌

抽一張或三張，點牌翻面看圖像與原創提問。可自由翻22張圖書室；固定感覺選項先預覽，再確認收藏，不保存心裡的問題。

易經書架

窗邊書架可自由讀64卦、隨機抽一卦，或獨立試三錢法。每卦有卦畫、上下卦、原文連結及明示為原創的生活讀法。

兩種方法分清楚

等機率抽卡沒有變爻；三錢法每次三幣，共六次，由下向上構成六爻。6與9為變爻，呈現本卦與變卦供對照，不保證未來，也不代算吉凶。

把一件作品，安放在自己的小屋



網站實際畫面 · 2026-11-02–03合成資料示範

畫面重點：展示桌呈現親手收藏的副本。

住處佈置

可以調布料配色、增減綠植，選一件已收藏的作品展示；想有人陪伴時可邀請豆子原創角色，非真人連線。換設定不修改沙盤、手作或杯墊原作；展示由你選，不會自動挑最新作品。

私人日記

寫下篇章後自行保存。草稿與已保存內容分開；離開或切換有未存提醒。日記不會自動放入公開佈告欄或成果包。

日記備份與還原

下載日記JSON，再於空白瀏覽器選檔預覽，確認後才還原。已有內容時拒絕覆蓋；備份未加密，請自行保管。

背包裡，哪些可以帶走？



網站實際畫面 · 2026-11-02–03合成資料示範

畫面重點：故事貼紙標明來源、章數與用途。

清楚分開收藏

背包整理作品、可用作物、歷史與塔羅收藏，以及市集幣數和解鎖樣式。各自標明來源與用途；開包不自動收成或領取。心田幣沒有真實金錢價值。

先下載，再預覽

成果包v4包含已收藏作品、可用作物、市集幣、樣式與採集收藏、故事進度與貼紙、旅途與塔羅固定選項。先預覽、確認後才還原；不會再扣一次已出售的份數。舊v1 / v2 / v3仍可讀。

原作不會混進來

只允許沒有既有成果的目標，避免覆蓋。沙盤原作與私人日記不會自動加入成果包；要保存原作或日記，使用各自的匯出入口。

讀一點、寫一點，也可以放下



網站實際畫面 · 2026-11-02–03合成資料示範

畫面重點：營火紙張只留在這次輸入框。

談心小屋

這裡有固定的自我提問與營火儀式。可留白或暫寫；點燃、離屋或切到別的分頁會清除營火紙張，不保存、不上傳。

靈魂煉金塔

可選意象提問，或從閱讀架開啟公開文章。文章會在原網站另開分頁，由本人決定是否點開；不將文章或角色回應當成個別心理判讀。

知道何時找真人

遊戲沒有即時心理師或聊天治療服務。想了解正式服務，可從小屋佈告欄到原網站查看資料。

和島上的其他角落相遇



網站實際畫面 · 2026-11-02–03合成資料示範

畫面重點：各間公共小屋有自己的主題。

共學與交流

共學成長屋及同好交流會館有各自場景、公告及社群連結。場內參與者是虛構角色，不代表真實課堂或在線會員。

慢富研究島

K線與成交量是示意，提問練習把事實與推測分開。沒有連接真實交易，不提供個別買賣指令；研究服務由外部原站提供。

友站航線

微光航站提供友站入口，選擇前看清目的地，開啟由本人決定。外站內容與即時課程，以原站當時公告為準。

白日的鐘，黃昏的燈



網站實際畫面 · 2026-11-02–03合成資料示範

畫面重點：音景與音樂要由本人點按開啟。

找一位熟悉的居民

選午後、黃昏或夜晚，再到探索的「廣場故事」看守鐘人與守燈人的小故事；兩個名字是同一位原創居民不同時段的工作。

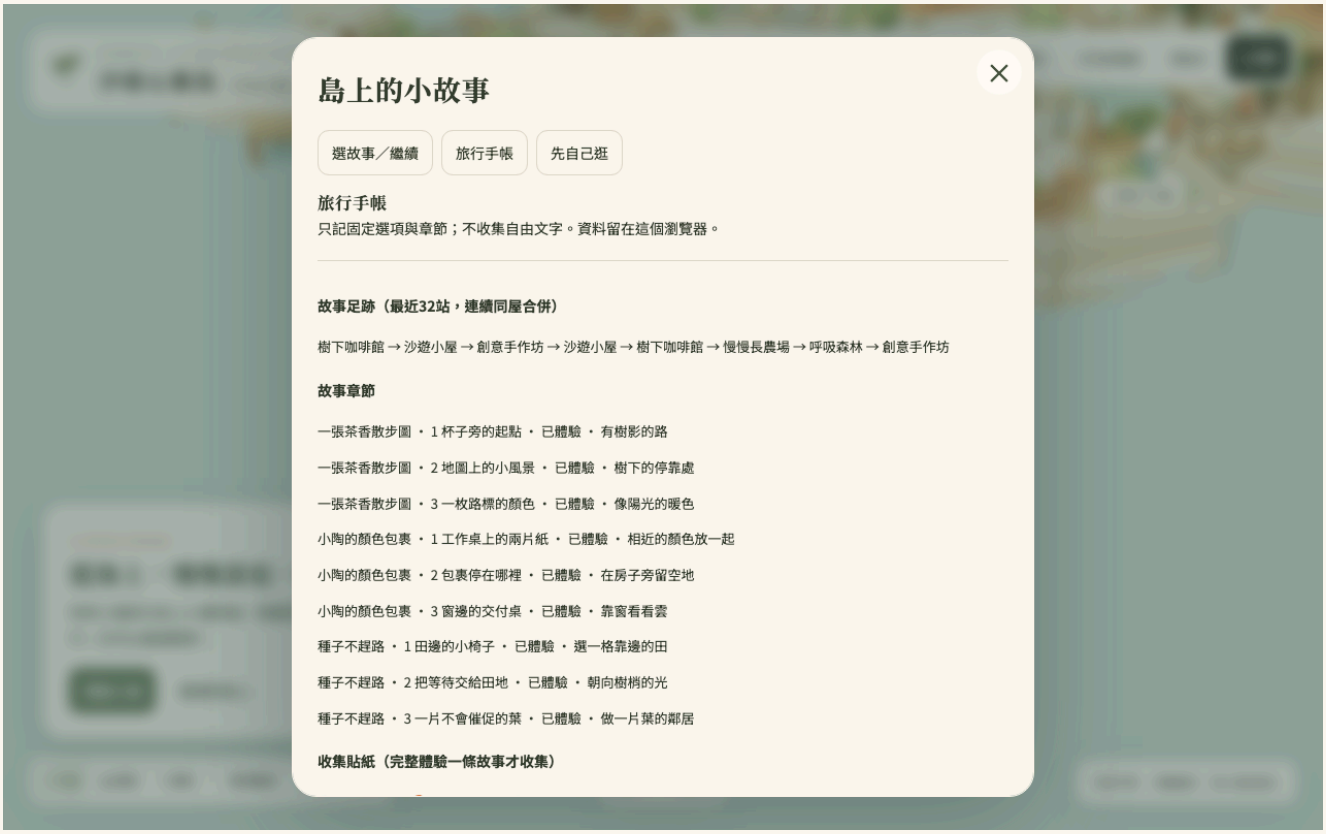
聲音由你開啟

手機先打開「光線· 聲音」。程序配樂與合成流水、鳥鳴可分別選擇與調音量，也可全部停止。迎客鐘與頌缽需自己點按，不會因到站就自動敲響。

裝置差異

切換分頁會停止播放。實體手機的出聲、背景返回與輸出路由仍待完整裝置驗證；若聽不到，先檢查音量、靜音及藍牙輸出，別連點重疊播放。

這趟小故事，想停在哪裡？



網站實際畫面 · 2026-11-02–03合成資料示範

畫面重點：旅行手帳回看實際走過的故事章節。

先接受，再出發

島嶼工具打開「小旅行」，選「原創小故事與旅行手帳」。三條故事各有三站，也可隨機收到邀請；只是抽邀請或進屋不會保存章節。接受後選回應、按出發，再親手完成當站動作。

保留自己的步調

可暫停、略過或離開。略過不算完成貼紙；三站親手走完才有故事貼紙，另按領取才加1幣，每條一次。NPC值班示範不替本人完成章節；重整後要重新出發。

留下與告別

手帳只記固定選項與實際足跡，成果包v4可另備份與還原；不含感受、私人日記或沙盤原作。從告別入口結束旅程，仍可空手離開，下次續玩。